



Beschreibung der Steuerung

Die Vorlauftemperatur (TV) des Heizkreises wird in Abhängigkeit von der Außentemperatur (Ta - gemischte Außentemperatur) entsprechend einer Heizkurve geregelt. Die Heizkurve kann auf der Grundlage der Auslegungsparameter und Heizflächenart des Heizkreises über Parameter des Vorlaufreglers festgelegt und über Kommunikationsobjekte stufig (Absenkung und Anhebung) oder gleitend (aus einem Führungsraum oder bedarfsabhängig) parallel verschoben werden. Für eine bedarfsabhängige Beeinflussung der Heizkurve ist ein zusätzlicher Logikbaustein notwendig.

In Abhängigkeit von der Art des verwendeten Stellgliedes V1 (EIB-fähiger, analoger oder reversierbarer Stellmotor) ergeben sich drei Anwendungsvarianten. Gemischte Außentemperatur und Heizgrenze sind Funktionen des HVAC-Außenreglers.

Die Heizkreispumpe (P1) läuft standardmäßig während der gesamten Heizperiode. Bei Überschreitung der eingestellten Heizgrenztemperatur wird sie gestoppt. Unter Verwendung eines zusätzlichen Logikbausteins kann die Pumpe auch gestoppt werden, wenn der Istwert der Vorlauftemperatur größer als der Sollwert ist (kann kurzzeitig auftreten) oder wenn von den Verbrauchern des Heizkreises keine Wärme mehr nachgefragt wird. Mit einem weiteren Logikbaustein kann während der Sommerperiode ein Blockierschutz eingerichtet werden, der das Festsetzen von Pumpen und Ventilen verhindert.

Verwendete Geräte

Ta Enthalieregler Feuchtraum/Außen HVAC-Premium B12 323 02 oder
Temperaturregler Feuchtraum/Außen HVAC-Premium B03 323 02

Tv Temperaturregler HVAC-Premium B03 34x xx

optional Logikbaustein für bedarfsabhängiges Heizen
Logikbaustein für optimale Pumpensteuerung
Logikbaustein für den Pumpen- und Ventilblockierschutz

bauseits 1 Schaltaktor-Kanal für die Ansteuerung der Pumpe

sowie bauseits in Abhängigkeit von der Art des Ventilantriebs:

EIB-fähiger Stellantrieb: keine zusätzlichen Geräte

Analoger Stellantrieb (0 ... 10V): 1 Analog-Aktorkanal

Reversierbarer Stellmotor: 1 Dreipunkt-Schrittregelkanal und 2 Schaltaktorkanäle